Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

[Fecha]

SANDRA VALERIA VIDRIO ARREOLA

**Proyecto II**

**Actividad integradora 2. El backlog y el spring Schedule del proyecto**

**INTRODUCCION:**

SCRUM es una metodología ágil basada en principios de transparencia, inspección y adaptación. El Sprint Schedule es un componente esencial del ciclo de vida SCRUM, ya que permite calendarizar, distribuir tareas, asignar responsables y controlar el cumplimiento del backlog del producto. A través de esta actividad, se fortalece la capacidad para identificar y priorizar requisitos, estimar tiempos y esfuerzos, y planificar sprints de forma estratégica. Esto permite lograr entregas parciales constantes y de calidad.

**Product backlog:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensión/ Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| HU-01 | Como usuario, quiero navegar fácilmente por la aplicación para encontrar productos rápidamente. | Navegación | Pendiente | 5 | Sprint 1 | Alta | Interfaz intuitiva con menú accesible |
| HU-02 | Como usuario, quiero ver una lista de productos con imágenes y descripciones claras. | Catalogo de productos | Pendiente | 8 | Sprint 1 | Alta | Sección dividida por categorías |
| HU-03 | Como usuario, quiero agregar productos a un carrito de compras para comprarlos despues. | Carrito de compras | Pendiente | 8 | Sprint 2 | Alta | En total debe actualizarse en tiempo real |
| HU-04 | Como usuario, quiero completar la compra con un proceso de pago seguro y rápido. | Pago | Pendiente | 10 | Sprint 3 | Alta | Integrar con Sprite o PayPal |
| HU-05 | Como usuario, quiero recibir notificaciones sobre el estado de mis pedidos. | Notificaciones | Pendiente | 5 | Sprint 3 | Media | Notificaciones via email y push |
| HU-06 | Como usuario, quiero iniciar secion o registrarme con mis datos o redes sociales | Inicio de sesión | Pendiente | 6 | Sprint 1 | Alta | Login tradicional + Google/Facebook |
| HU-07 | Como administrador, quiero quiero gestionar el inventario de productos fácilmente. | Gestión de inventario | Pendiente | 9 | Sprint 4 | Alta | CRUD para productos desde panel de administración |
| HU-08 | Como usuario, quiero ver reseñas y calificaciones de los productos antes de compralos. | Reseñas y calificaciones | Pendiente | 7 | Sprint 4 | Media | Debe permitir dejar y leer opiniones |
| HU-09 | Como usuario, quiero ver recomendaciones personalizadas según mis compras anteriores. | Recomendaciones | Pendiente | 9 | Sprint 5 | Baja | Basado en historial de navegación y compras |

**SPRINT SCHEDULE COMPLETO**

**Duración de cada sprint:**1 semana

**Numero total de sprints**: 4

**Capacidad del equipo por sprint**: 20 puntos de historia

**Sprint 1: Navegación y catalogo de productos**

**Objetivo del Sprint**: Diseñar y programar la navegación principal y la lista de productos.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID historia** | **Tarea** | **Responsable** | **Esfuerzo (h)** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Estado** |
| HU-01 | Diseño de navegación | UX/UI | 6h | 2h | 2h | 2h |  |  | Completado |
| HU-01 | Programación del menú | Dev 1 | 8h | 2h | 2h | 2h | 2h |  | Completado |
| HU-02 | Diseño de productos | UX/UI | 6h |  | 2h | 2h | 2h |  | Completado |
| HU-02 | Programación de lista de productos | Dev 2 | 10h |  |  | 3h | 4h | 3h | Completado |

**Sprint 2: Carrito e inicio de Sesión**

**Objetivo del Sprint**: Implementar carrito de compras y sistema de registro/inicio de sesión.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID Historia** | **Tarea** | **Responsable** | **Esfuerzo (h)** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Estado** |
| HU-03 | Programación del carrito | Dev 1 | 10h | 2h | 2h | 2h | 2h | 2h | Completado |
| HU-07 | Diseño de formulario de login | UX/UI | 5h |  | 2h | 2h | 1h |  | Completado |
| HU-07 | Autenticación con Firebase | Dev 2 | 8h |  |  | 3h | 3h | 2h | Completado |

**Sprint 3: Pago y Notificaciones**

**Objetivo del Sprint:** Integrar pasarela de pago y sistemas de notificaciones.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Historia | Tarea | Responsable | Esfuerzo (h) | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Estado |
| HU-04 | Integración con stripe | Dev 3 | 12h | 3h | 3h | 3h | 3h |  | Completado |
| HU-05 | Notificaciones por correo/push | DevOps | 8h | 2h | 2h | 2h | 2h |  | Completado |

**Sprint 4: Administración e Historial del Usuario**

**Objetivo del Sprint:** Agregar herramientas administrativas y secciones informativas para el usuario.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID Historia** | **Tarea** | **Responsable** | **Esfuerzo (h)** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Estado** |
| HU-06 | Panel para gestión de inventario | Dev 1 | 10h | 2h | 2h | 2h | 2h | 2h | Completado |
| HU-08 | Desarrollo del historia de compras | Dev 2 | 8h | 2h | 2h | 2h | 2h |  | Completado |

**Validación Final**

✔ Todos los elementos del Product Backlog fueron calendarizados en un sprint según su prioridad.

✔ El Sprint Schedule se diseñó respetando los límites de esfuerzo por sprint (20 puntos aprox.).

✔ Las tareas incluyen responsable, esfuerzo estimado, seguimiento por día y estado final.

✔ El proyecto está organizado bajo principios ágiles: iteraciones cortas, valor incremental y feedback constante.